SOFTWARE PARA ROBOTS: PRACTICA 11

ALBERTO NUÑEZ GARCIA UO258455

SANTIAGO FIDALGO SALLES UO265578

AITOR LLANOS IRAZOLA UO264476

**(2.1 Abrir puerta (0,15 puntos)**

En este ejercicio se ha realizado una simulación de la apertura de una puerta con un teclado, cuando el usuario pulsaba la tecla ‘A’ se simula la apertura de una puerta encendiendo un LED verde que antes estaba apagado y apagando un LED Rojo el cual estaba encendido, finalmente tras 5 segundos se simula como la puerta se cierra volviendo al estado original, otros dos elementos utilizados fueron las resistencias para los LEDs.

**(2.2 Cerrar puerta (0,15 puntos)**

Esta ampliación consiste en la modificación del ejercicio anterior para que además de la funcionalidad ya implementada, se pueda cerrar la puerta pulsando la tecla ‘C’ de manera inmediata.

**(2.3 Cerrar puerta con contraseña (0,15 puntos)**

Este ejercicio es otra ampliación de los ejercicios anteriores, que además de cerrar la puerta con la tecla ‘C’ además ahora se pueda también abrirse únicamente si se introduce la contraseña adecuada “9876” en caso contrario no se abra la puerta.